

2024



# PRIZONERS

NANTES

SCENARIO LIVE  
ITINERANT



02.28.02.48.84  
NANTES@PRIZONERS.COM

# SERIE PRISONERS NOIRE



## SERIE NOIRE (LIVE ITINERANT)

### SCENARIO

Vous venez d'intégrer la B.I.P. ("Brigade d'Investigation Prisoners"), et avez été envoyé(e)s sur votre première mission : élucider un meurtre. Le cadavre d'un employé a été retrouvé par un agent d'entretien dans les bureaux de son entreprise. Vous allez enquêter sur un jeune homme aux terribles secrets... La thématique n'est ni sanglante, ni morbide, les participants prendront part à une enquête farfelue et décalée !

### INFOS PRATIQUES

- Cette expérience n'est pas un escape game mais une enquête immersive (un mélange entre un cluedo géant et une murder party).
- Nous formerons des équipes qui évolueront sur le même scénario, au même moment.
- Durée de mission: 1h30
- Nombre de joueurs: de 20 à 90 joueurs
- Minimum 2 acteurs (Le nombre d'acteur varie en fonction du nombre de joueurs pour une bonne organisation du jeu)





# Le Temple des secrets

## PRISONERS

# Le Temple des secrets

## (LIVE ITINERANT)

### SCENARIO

Un portail temporel s'est ouvert entre notre époque et l'office d'un inquisiteur du moyen-âge. Celui-ci est retrouvé mort, tandis que les détenus et les hérétiques sont libres d'aller et venir. Partout des signes annonciateurs de temps troublés apparaissent et semblent vouloir condamner l'humanité toute entière. Osez-vous vous aventurer dans les geôles de l'inquisiteur et repousser l'Antéchrist ?

### INFOS PRATIQUES

- Cette expérience est un Live escape avec comédien(ne)s pour une immersion totale.
- Nous formerons des équipes qui évolueront sur le même scénario, au même moment.
- Durée de mission: 1h30 (avec briefing/débriefing)
- Nombre de joueurs: de 30 à 120 joueurs
- Minimum 5 acteurs (Le nombre d'acteur varie en fonction du nombre de joueurs pour une bonne organisation du jeu)



# Le Temple des secrets 2

## (LIVE ITINERANT)

### SCENARIO

En 1319, la sorcière Alzébiel fut brûlée vive sur le parvis de l'église Saint-Jacques de Pirmil à Nantes. Alors que les flammes attaquaient sa chair, elle proféra une malédiction :

Dans un siècle je reviendrai me venger et Nantes brûlera sous les feux de l'enfer!!"

En tant qu'agents de Prisoners nous vous envoyons donc en 1419, sur la place où Alzébiel a été brûlée afin de sauver Nantes et de renvoyer cette sorcière en enfer.

### INFOS PRATIQUES

- Cette expérience est un Live escape avec comédien(ne)s pour une immersion totale.
- Nous formerons des équipes qui évolueront sur le même scénario, au même moment.
- Durée de mission: 1h30 (avec briefing/débriefing)
- Nombre de joueurs: de 20 à 120 joueurs
- Minimum 3 acteurs (Le nombre d'acteur varie en fonction du nombre de joueurs pour une bonne organisation du jeu)



# TORTUGA : L'ombre des corsaires

## (LIVE ITINERANT)

### SCENARIO

L'agence Prizoners à retrouvé un livret du sanguinaire Capitaine Jones, un pirate réputé pour sa cruauté et son "besoin de sang". Malheureusement, l'ouverture de ce carnet à libéré les ombres des corsaires. Vous aurez 60 minutes pour percer les secrets de Tortuga et lever la malédiction, avant de vous faire capturer par le terrible Capitaine Jones et les âmes tourmentées des pirates maudits.

Serez-vous la prochaine victime du Capitaine? Réussirez-vous à survivre à Tortuga?

### INFOS PRATIQUES

- Cette expérience est un Live escape avec comédien(ne)s pour une immersion totale.
- Nous formerons des équipes qui évolueront sur le même scénario, au même moment.
- Durée de mission: 1h30 (avec briefing/débriefing)
- Nombre de joueurs: de 20 à 140 joueurs
- Minimum 3 acteurs (Le nombre d'acteur varie en fonction du nombre de joueurs pour une bonne organisation du jeu)





# CITADELLE

## (LIVE ITINERANT)

### SCENARIO

Dans les temps anciens, la Cicadelle de Mortéglise protégeait le royaume sacré de Cendreterre grâce à l'arbre de la Connaissance.

Hélas, suite à la bataille des cinq armées, une malédiction fut lancée et l'arbre se fana. Aujourd'hui, Mortéglise n'est plus qu'un site oublié et son histoire est devenue une légende. Cependant tous les 100 Ans, un fantôme qui hante les lieux, ouvre un portail menant à la Citadelle.

Seriez-vous prêt à retrouver les légendes oubliées pour faire renaître l'arbre de la connaissance et à affronter les forces obscures qui les protègent ?

### INFOS PRATIQUES

- Cette expérience est un Live escape avec comédien(ne)s pour une immersion totale.
- Nous formerons des équipes qui évolueront sur le même scénario, au même moment.
- Durée de mission: 1h30 (avec briefing/débriefing)
- Nombre de joueurs: de 20 à 200 joueurs
- Minimum 6 acteurs (Le nombre d'acteur varie en fonction du nombre de joueurs pour une bonne organisation du jeu)

# Ze GOUde Compagnie

## ZE GOUDE COMPAGNIE

(LIVE ITINERANT)

### SCENARIO

La Ze Goude Compagnie est une entreprise internationale de renom spécialisée dans l'irresponsabilité environnementale et souhaite maintenir sa position de leader mondial sur le sujet.

Les joueurs ont été recrutés par la Ze Goude Compagnie en qualité de stagiaire et sont en compétition avec tous les autres pour avoir le privilège d'intégrer la Compagnie.

Les joueurs auront pour mission de vérifier sur plusieurs thématiques, que la méthode d'irresponsabilité environnementale est bien appliquée !

### INFOS PRATIQUES

- LE jeu qui allie des éléments pédagogiques autour du RSE, tout en restant amusant pour les participants!
- Nous formerons des équipes qui évolueront sur le même scénario, au même moment.
- Durée de mission: 1h30 (avec briefing/débriefing)
- Nombre de joueurs: de 20 à 120 joueurs
- Minimum 2 acteurs (Le nombre d'acteur varie en fonction du nombre de joueurs pour une bonne organisation du jeu)



# OPÉRATION SANTA K

PANIQUE À L'ATELIER  
PRISONERS



## OPERATION SANTA K

(LIVE ITINERANT)

### SCENARIO

Depuis plusieurs années, le gang des fouettards tente de piller et voler les cargaisons de marchandises de Santa lors de leur acheminement vers leurs destinataires. Pour parer à ses attaques, le chef de l'organisation Santa a délocalisé son stock. Il a caché dans sa taverne toutes les informations permettant de retrouver l'emplacement du stock à temps pour le jour J !

Votre mission: Menés par le lieutenant de l'organisation Santa, retrouvez l'emplacement de l'entrepôt secret et le moment de la livraison !

### INFOS PRATIQUES

- Cette expérience est un Live escape avec comédien(ne)s pour une immersion totale.
- Nous formerons des équipes qui évolueront sur le même scénario, au même moment.
- Durée de mission: 1h30 (avec briefing/débriefing)
- Nombre de joueurs: de 20 à 150 joueurs
- Minimum 2 acteurs (Le nombre d'acteur varie en fonction du nombre de joueurs pour une bonne organisation du jeu)



# LE CAS VANNACUT

## (LIVE ITINERANT)

### SCENARIO

Sadique, terrifiant et cruel, le patient VANNACUT ne vous épargnera pas si vous ne réussissez pas à vous échapper.

En tant que journaliste, vous avez été invité dans un étrange hôpital de fortune pour mettre en avant les découvertes "extraordinaire" d'un Docteur inconnu.

Bien naïf vous avez été... Vous pensiez venir participer à une enquête de presse, mais vous voilà en réalité pris au piège dans ce lieu horrible. Serez-vous la prochaine proie du patient Vannacut ? Réussirez-vous à survivre?

### INFOS PRATIQUES

- Cette expérience est un Live escape avec comédien(ne)s pour une immersion totale.
- Nous formerons des équipes qui évolueront sur le même scénario, au même moment.
- Durée de mission: 1h30 (avec briefing/débriefing)
- Nombre de joueurs: de 20 à 150 joueurs
- SCENARIO D'HORREUR!